

FCUPLiga

Regulamento FCUP Liga:

1. As equipas não poderão ter menos de 6 elementos, nem mais que 12.
 - 1.1. As equipas só poderão inscrever jogadores após o início da competição se ainda tiverem lugares vagos na equipa, ou seja, se possuírem menos que 12 jogadores.
 - 1.1.1. Cada inscrição após o início do torneio terá um custo de sete euros.
 - 1.2. Após o término da fase de grupos poderão efectuar-se transferências de jogadores de equipas eliminadas para equipas que continuem em competição.
 - 1.2.1. Cada transferência terá um custo de três euros.
2. As equipas podem ser mistas ficando ao critério de cada equipa escolher a constituição da mesma.
 - 2.1. Apenas alunos que estejam inscritos na FCUP no presente ano lectivo ou tenham estado inscritos no ano lectivo 2010/2011 podem participar.
3. Com a ficha de inscrição terão de ser entregues os horários disponíveis para os jogos, consoante a disponibilidade na ficha de horários.
 - 3.1. Terão de ser escolhidas obrigatoriamente (no mínimo) três horas semanais disponíveis para os jogos.
 - 3.1.1. Os jogos serão marcados nas horas assinaladas como disponíveis não podendo ser futuramente alterados, exceptuando algum motivo pontual.
 - 3.2. Equipas com duas faltas de comparência serão excluídas do torneio sem reembolso.
4. Os prémios de Melhor Guarda-Redes e Melhor Marcador serão atribuídos pela prestação até ao final da fase de grupos.
 - 4.1. O Melhor Guarda-Redes será o guarda-redes da equipa que tiver menos golos sofridos até ao final da fase de grupos. O Melhor Marcador será o jogador com mais golos marcados até ao final da fase de grupos.
5. Caso não seja possível a presença de um árbitro federado para um jogo, o jogo será arbitrado por um ou dois elementos da AEFCUP ou por este indicados.



6. Qualquer ponto omissis neste regulamento será decidido em reunião com a direcção da AEFCUP

Formato da FCUPLiga:

1. A FCUPLiga será um torneio dividido em grupos, estando o número de grupos dependente do número de equipas inscritas.
 - 1.1. Cada grupo será constituído no mínimo por cinco equipas.
2. Caso existam dois ou mais grupos a fase final será constituída por oito equipas, sendo que passarão sempre as melhores equipas de cada grupo. Os critérios de desempate entre grupos para efeitos de apuramento ou atribuição de prémios serão os seguintes:
 - 2.1. Número de pontos;
 - 2.1.1. Caso o número de equipas entre grupos seja diferente, será eliminado o resultado contra a última equipa do grupo;
 - 2.2. Faltas de comparência;
 - 2.3. Diferença de golos;
 - 2.4. Golos marcados;

Qualquer dúvida pode ser esclarecida através do e-mail (ae.desportivo@fc.up.pt) ou ainda no nosso site (aefcup.pt).

